

GYMKANA DEL CÁNTICO DE LAS CRIATURAS



El **objetivo** es pasar un rato divertido jugando con el CÁNTICO DE LAS CRIATURAS para así recordarlo y conocerlo un poco mejor.

- **Destinatarios:** chicos de 11 a 14 años.

- **Localización:** Espacio abierto.

- **Recorrido:** sentido de las agujas del reloj.

- **Agrupación** del juego: cada clase jugará en equipo para conseguir juntos superar cada una de las pruebas. Todos los alumnos vendrán en **chándal**.

- **Desarrollo:** la GYMKANA consta de 6 etapas, todas ellas relacionadas con el Cántico de las Criaturas. Cada clase va a estar posicionada en una actividad relacionada con cada criatura. Por equipos, intentarán ganar cada

prueba para conseguir la criatura del cántico de cada estación. Al equipo que gane, se le entregará una ficha con la criatura de la estación. En cada estación habrá un profesor fijo. Los alumnos irán rotando por grupos-clase y el profesor permanecerá en la estación que le haya tocado. Cada 10 minutos cambian de estación siguiendo el recorrido marcado.

Cada profesor debe tener claro el funcionamiento de la prueba que le toca.

No contamos con demasiado tiempo en cada prueba, así que debemos coordinarnos y tratar de que todos los equipos cambien de prueba a la vez al toque de silbido. Como todos estamos en un espacio común y nos podemos ver, debemos tratar de hacerlo así, calculando unos 6/7 minutos por juego. En realidad se trata de pasar un rato jugando

juntos con el cántico como hilo conductor, es poco importante si las pruebas se completan o no.

PRUEBAS DE LA GYMKANA

Hermana TIERRA.	
<p>Alabado seas, mi Señor, por la hermana nuestra madre tierra, la cual nos sostiene y gobierna y produce diversos frutos con coloridas flores y hierbas.</p>	
<p>La tierra proporciona nutrientes, agua y minerales para las plantas y los árboles, que son esenciales para la vida humana. Pero necesita de la colaboración y el cuidado de todos de todos los hermanos para llegar a la meta.</p> <p>En equipos tenemos que hacer relevos llevando una pelota de pinpon rodando, apoyándose con una cuchara de plástico sin salir de un recorrido que haremos con aros (cada vez que sale se vuelve a empezar) hasta la meta del desarrollo sostenible.</p>	
<p>MATERIAL: cucharas de plástico, pelota de pinpon o papel, aros para el recorrido.</p>	

Hermana LUNA.	
<p>Alabado seas, mi Señor, por la hermana luna y las estrellas, en el cielo las formaste claras y preciosas y bellas.</p>	
<p>Por la noche no vemos nada y sólo la luz de la luna y las estrellas, en ocasiones, nos ayudan a ver. Algo muy parecido pasa cuando tenemos que adivinar cosas y no sabemos nada. Vamos a volver a dividir la clase en grupos de 5. Se les da a cada grupo unas tarjetas que incluyen unas adivinanzas. Ellos tienen que deliberar y pensar en la solución a esas adivinanzas. Al final, tienen que escribir la solución a estos acertijos. Gana el equipo que más acertijos haya resuelto correctamente.</p>	
<p>MATERIAL: Adivinanzas y folios y 5-6 bolis</p> <p>De noche llegan, sin ser invitadas, de día se pierden, pero no están extraviadas (Las estrellas)</p> <p>No es más grande que una nuez, sube al monte y no tiene pies (El caracol)</p> <p>¿Qué cosa es que entra en el río y no se moja? (Los rayos de sol)</p> <p>Es blanco como la sal. Fácil de abrir, pero no lo puedes cerrar (el huevo)</p>	

Cuando lo nombras ya no estará porque desaparece (el silencio)

Mar te digo y no me entiendes mar te repito y no me comprendes. ¿Qué será? (Planeta Marte)

Azul y transparente es, azul y transparente será. Siempre estará arriba y nunca se caerá. ¿Qué es? (El cielo)

Hermano SOL.

Alabado seas, mi Señor, en todas tus criaturas,
especialmente en el hermano sol,
por quien nos das el día y nos iluminas.

Y es bello y radiante con gran esplendor,
de ti, Altísimo, lleva significación

Qué difícil es entender sin la luz del sol. Por ello, vamos a dividir la clase en grupos de 5. Los miembros de cada grupo estarán situados en fila india unos detrás de otros. El último de cada fila recibirá una palabra relacionada con San Francisco: Asís, Clara, Animal, Lobo, Caballero..etc. Tienen que escribir la palabra en la espalda (con el dedo, hacer el gesto de escribir, no es necesario escribirlo de verdad) de su compañero de delante. Este a su vez, tendrá que escribir la palabra que él cree que le han escrito a su compañero de delante y así sucesivamente hasta llegar al primero de la fila (tipo teléfono escacharrado). El primero será el encargado de escribir la palabra en un panel de cartulina. Si es correcta sumará 1 punto. Gana el equipo que más puntos consiga.

MATERIAL: Tarjetas con las palabras. Cartulina. 5-6 bolis (o rotuladores) para escribir.

Hermana AGUA.

Alabado seas, mi Señor por la hermana Agua,
la cual es muy humilde, preciosa y casta.

El agua es un bien escaso en nuestro planeta que tanto humanos como animales necesitamos para vivir. Especialmente la necesitamos cuando tenemos mucho calor o estamos muy cansados. En grupos de 5, vamos a hacer una carrera de relevos. Y cada relevo será un animal. El primero será un oso, luego un cangrejo, luego una rana, luego un pato, luego un perro cojo y si hiciera falta alguno más, pueden ser un burro.

Deberán moverse siguiendo las siguientes instrucciones:

<p>Oso: moviendo la pierna y el brazo del mismo lado a la vez que imita el sonido del oso.</p> <p>Cangrejo: de espaldas al suelo, se desplaza apoyando las manos y los pies en el suelo y andando de espaldas.</p> <p>Rana: de cuclillas, da saltitos con las manos apoyadas entre los pies.</p> <p>Pato: de cuclillas, con los pies en ángulo recto, haciendo "cua, cua".</p> <p>Perro cojo: con dos manos y un pie y ladrando.</p> <p>Burro: a cuatro patas, rebuznando.</p> <p>El relevo que no haga bien a su animal volverá a empezar.</p>
<p>MATERIAL: nada.</p>

<p>Hermano FUEGO.</p>	
<p>Alabado seas, mi Señor, por el hermano fuego, por el cual iluminas la noche, y es bello y alegre y vigoroso y fuerte.</p>	
<p>En los mismos grupos de 5 miembros, tenemos que llevar el fuego de un compañero a otro por el circuito propuesto.</p>	
<p>MATERIAL: ladrillos, picas, aros, bancos.</p>	

<p>ETAPA 9: Hermano VIENTO.</p>	
<p>Alabado seas, mi Señor, por el hermano viento y por el aire y la nube y el cielo sereno y todo tiempo, por todos ellos a tus criaturas das sustento.</p>	
<p>Nos dividimos en dos grupos. Mientras la mitad del grupo pasa por encima de una fila de bancos guardando el equilibrio, los compañeros del otro grupo nos lanzan balones de espuma (VIENTO, AIRE, NUBES) para que perdamos el equilibrio.</p>	
<p>MATERIAL: bancos del gimnasio colocados el hilera, pelotas blandas.</p>	